Пояснительная записка.

“В погоне за звёздами”

Выполнила Мазур Ирина

С помощью модуля pygame реализована игра с наличием окна с правилами и окна завершения игры. Персонаж игры (космический корабль) встречает препятствия в виде астероидов. Он может уничтожать их при помощи попадания в них снарядом. За это игрок получает 1 балл к счёту, за пропущенный астероид он теряет 2 балла. При этом счёт не может быть меньше 0. При столкновении игрока с астероидом игра завершается и счёт обнуляется. При нажатии на любую клавишу клавиатуры или мыши игра запускается заново. Также, с увеличением счёта повышается и скорость астероида.

Помимо модуля pygame для определения положения каждого нового астероида был использован модуль random.